**Anthropomorphism**

 **Antropomorfismul** este tendința de a atribui trăsături umane sau caracteristici umane altor ființe sau obiecte non-umane. Aceasta înseamnă că oamenii pot percepe sau interpreta lucruri precum animalele, obiectele sau fenomenele naturale într-un mod umanizat, atribuindu-le emoții, intenții sau comportamente care sunt specifice oamenilor. De exemplu, când o persoană spune că câinele lor "zâmbește" sau "este supărat", aceasta este o formă de antropomorfism, deoarece atribuie animalului trăsături umane.

 **Impactul** antropomorfismului în procesele de învățare poate fi subestimarea diferențelor reale între oameni și alte entități sau fenomene, ceea ce poate duce la înțelegerea incorectă a comportamentului sau a funcționării acestora. Acest lucru poate limita capacitatea noastră de a înțelege și de a interacționa corect cu lumea din jurul nostru.

 Pentru a **preveni** impactul negativ al antropomorfismului în procesele de învățare, este crucial să fim conștienți de această tendință și să adoptăm o abordare mai rațională și obiectivă. Putem să ne bazăm pe date și dovezi solide în interpretarea și înțelegerea lumii din jurul nostru, evitând să atribuim trăsături umane altor ființe sau obiecte non-umane fără justificare adecvată. De asemenea, este important să promovăm gândirea critică și analitică, încurajând evaluarea obiectivă a informațiilor și explorarea diferitelor perspective. Prin adoptarea acestor strategii, putem să contracarăm impactul negativ al antropomorfismului și să dezvoltăm o înțelegere mai echilibrată și mai precisă a lumii din jurul nostru.

Bibliografie:

1. <https://en.wikipedia.org/wiki/Anthropomorphism>
2. [https://commons.wikimedia.org/wiki/File:Cognitive\_bias\_codex\_en.svg](https://commons.wikimedia.org/wiki/File%3ACognitive_bias_codex_en.svg)